



هنرستان هوشمند انفورماتیک تهران ، پسرانه ، فنی حرفه ای

اولین هنرستان کامپیوتر در ایران تاسیس ۱۳۷۳



مدرس : مهندس علی رفیع زاده

تهیه و تنظیم : شایان حسین زاده - فرید جوادی

شهرک غرب - خیابان سیمای ایران - روبروی کوچه هفتم



<http://it-school.ir/>



88372519-21

پودمان سوم
تولید چند رسانه ای

محتوای الکترونیک (Electronic Content)

به مجموعه ای از تصاویر، متون، صداها، پویانمایی ها و فیلم ها گفته می شود که هدف آن آموزش یک یا چند بخش از محتوای آموزشی یا اطلاع رسانی است. البته می توان مجموعه ای از تصاویر، متون یا فیلم های مرتبط با یک موضوع را جداگانه و هر کدام را به تنهایی یک محتوای الکترونیکی به شمار آورد.

□ نرم افزار تولید محتوا در این پودمان :

نرم افزار کپتیویت (Captive) یکی از نرم افزار های تولید محتوا است که می توان برای ساخت نشریه الکترونیکی، محتوای الکترونیکی آموزشی و یا انواع آزمون ها از آن استفاده کرد. پسوند فایل های این نرم افزار CPTX می باشد.



نکات

در صورت نیاز به فارسی نویسی در این نرم افزار می توان مسیر زیر را اجرا کرد.

Edit > Preferences > General Setting > Requires and indi ... > Right to Left

برای ایجاد اسلاید خالی می توان مسیر زیر را اجرا کرد.

Insert > New Slide From > Blank Slide

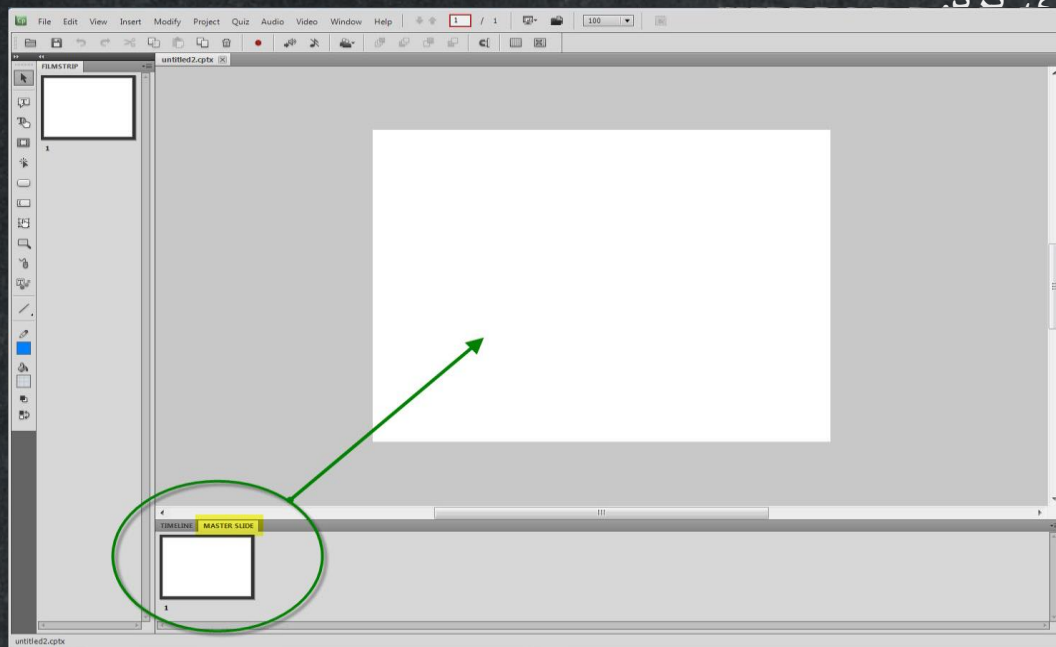
برای ایجاد نسخه پشتیبان (Backup) می توان مسیر زیر را اجرا کرد.
پسوند فایل های پشتیبان ".bat" می باشد.

Edit > Preferences > General Setting > Generate Project Backup

برای اینکه بتوانیم از نسخه پشتیبان استفاده کنیم، کافی است پسوند آن را به **cptx** تغییر دهید.

Master Slide

اسلاید الگو اسلایدی است که می توان با انجام تنظیمات دلخواه روی آن، از انجام دوباره آن تنظیمات بر روی اسلاید های مشابه جلوگیری کرد.



انواع اشیا در Captivate

❑ **تعاملی**: اشیائی هستند که در برابر رویداد ماوس یا صفحه کلید واکنش نشان می دهند مثل **دکمه**، **جعبه متن ورودی**، **ناحیه کلیک کردنی**.

❑ **غیر تعاملی**: اشیائی که در مقابل رویداد ها هیچ نوع واکنشی نشان نمی دهند و فقط برای نمایش به کار برده

می شوند. مثل **ویدیو**، **تصویر**، **حرکت موس**.

❖ **نکته**: برای تعاملی ساختن هر یک از اشکال می توان در جعبه ابزار **shapes** گزینه **use as button** را فعال کرد.

❖ **نکته**: با انتخاب هر شیء در سمت راست صفحه، پنل ویژگی های آن ظاهر می شود.

❖ **نکته**: در صورتی که دو شیء روی هم قرار بگیرند می توان با راست کلیک بر روی یکی از آنها و انتخاب گزینه **Arrange>Bring to Front** آن را روی شیء دیگر انداخت.

Zoom area

این قسمت دارای دو بخش زیر است :

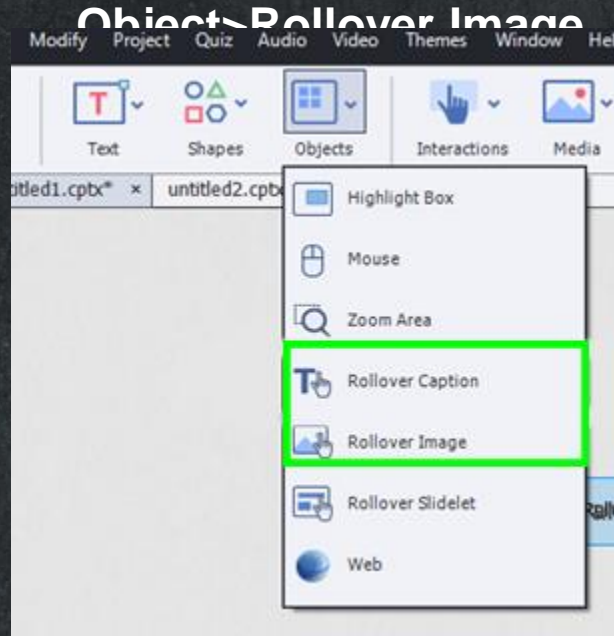
Zoom Source □ : منطقه ای است که بزرگنمایی روی آن اتفاق می افتد.

Zoom Destination □ : محلی است که که بزرگ نمایی در آن منطقه مشاهده می شود.

این مطلب سوال کنکور ۹۹ بوده است.

ابزار Rollover Image

این ابزار با قرار گرفتن ماوس روی یک ناحیه، متن، تصویر، صدا یا فیلمی را درباره آن نمایش می دهد که در مسیر زیر قرار دارد



ابزار Drag and Drop

کشیدن و رها کردن (Drag and drop) به گونه‌ای از حرکات گفته می‌شود که با استفاده از ابزارهای اشاره گر انجام

می‌شود و طی آن کاربر یک شیء مجازی را در واسط کاربری گرافیکی برداشته و به مکانی دیگر یا روی یک شیء مجازی دیگر کشانده و رها می‌کند.



انواع فیلمبرداری در کپیویت

□ **فیلم برداری نمایشی (Demo)**: این حالت کاملاً غیر تعاملی بوده و کاربر تنها می‌تواند فیلم را مشاهده کند.

□ **فیلم برداری تعاملی (Training)**: در این حالت کاربر می‌تواند در زمان پخش فیلم در محل‌هایی که رویداد ماوس یا صفحه کلید انجام شده راهنمایی دریافت کرده و با انجام آن ادامه فیلم را مشاهده کند.

□ **فیلم برداری Assessment**: همانند فیلمبرداری Training است با این تفاوت که کاربر راهنمایی دریافت نمی‌کند.

همچنین می‌توان با استفاده از روش ترکیبی، از تمامی حالات فیلمبرداری استفاده کرد.

*****مطلب کنکوری است*****

آزمون های الکترونیکی

آزمون، وسیله یا روشی نظام مند است که برای اندازه گیری نمونه ای از رفتار مورد استفاده قرار می گیرد. در نظام آموزشی آزمون وسیله یا روشی برای اندازه گیری میزان یادگیری است. به آزمون هایی که از طریق سیستم های الکترونیکی انجام

می شوند، **آزمون های الکترونیکی** گفته می شود.

- ❖ برای قرار دادن سوال های چند گزینه ای، می توان از گزینه **Multiple choice** استفاده کرد.
- ❖ برای مشاهده پنجره سوالات می توان از کلید های ترکیبی **Shift+Ctrl+Q** نیز استفاده کرد.
- ❖ با ایجاد اولین سوال نمره دار (**Graded**)، اسلاید کارنامه (**Quiz Result**) به طور خودکار ایجاد می شود.
- ❖ برای ایجاد سوال های جای خالی از گزینه **Fill in the Blank** استفاده می شود. در صورتی که متن سوال دارای بیش از یک جای خالی است کلمات یا عبارت های مورد نظر را انتخاب کرده و در پنل **Quiz** با انتخاب گزینه

Mark Blank آن را علامت دار کرده تا آن را به عنوان عبارت جای خالی به برنامه معرفی کنیم.

❖ برای درج سوال کلیک کردنی می توان از گزینه **Hot Spot** استفاده کرد.

❖ برای درج سوالات ترتیبی می توان از گزینه **Sequence** استفاده کرد.

آزمون های الکترونیکی

- ❖ برای اجرای آزمون می توان از گزینه F4 استفاده کرد.
- ❖ برای ایجاد آزمون با سوالات تصادفی می توان از مسیر **Quiz>Question Pool Manager** وارد بخش مدیریت بانک سوالات شد.

پایان

