

- 1- فایل ( پرونده ) چیست .
- 2- انواع فایل ها را در زبان C# فقط نام ببرید .
- 3- وظیفه ی رشته ی " r\n" در کار کردن با فایل های متنی چیست.
- 4- با استفاده از متد ..... از کلاس فایل می توان وجود یک فایل در مسیری دلخواه را چک کرد .
- 5- وظیفه ی متدهای زیر را بنویسید :

الف) WriteAllText( )

ب) AppendAllText( )

ج) ReadAllText( )

د) AddAlltext( )

ه) Exists( )

ی) copy( )

خروجی قطعه برنامه ی زیر چیست ؟

```
String s;
filename = " C:\test.txt ";
System. Io. File. ReadAllText( filename , s);
```

- 6- وظیفه ی کدام متد حذف یک فایل دلخواه از مسیری مورد نظر می باشد.

الف) file.Delte( )      ب) file.Kill( )      ج) file.Create( )      د) file.Move( )

- 7- دو مزیت پایگاه داده ها را در مقایسه با فایل ها بنویسید.

- 8- وظیفه ی TableAdapter چیست ؟

الف ) کلاسی است که ارتباط بین پایگاه داده ها با نرم افزارهای کاربردی را مهیا می کند.

ب ) کلاسی است که داده های نمایش داده شده بر روی فرم را به منبع آن اتصال می دهد.

ج ) یک ابزار واسط گرافیکی است که برای نمایش و بروز رسانی رکوردهای اطلاعاتی استفاده می شود .

د ) هر 3 مورد

- 9- کاربرد کلاس های زیر چیست ؟

الف ) file      ب ) path

- 10- برنامه ای بنویسید که اطلاعات یک دانش آموز مانند کدملی، نام و نام خانوادگی از طریق 3 عنصر Textbox بگیرد سپس با کلیک کردن روی یک دکمه این اطلاعات را به انتهای فایلی مثلاً Test.txt روی داریو: d اضافه کند.

( اگر این فایل موجود نبود از طریق یک کادرپیام خطا بدهد. )

\*\*\*\* تنظیمات مربوط به کادر پیام بطور سلیقه ی و استاندارد بعهدده هنرجو \*\*\*\*

- 11- وظیفه ی متدهای زیر از کلاس Directory چیست .

الف) CreateDirectory ( )

ب) Delete( )

12 – برنامه ای بنویسید که نام و مسیر یک فایل را بگیریید سپس در صورت وجود محتویات آن را در یک RichTextBox نمایش دهد در غیر اینصورت از هر طریق مورد نظر شما پیام خطا بدهد.

13 – برنامه ای بنویسید که نام و مسیر یک فایل دلخواه را بعنوان فایل مبداء و نام و مسیر مقصد مورد نظر را نیز گرفته در صورتی که این فایل در مقصد وجود نداشت آن را در مقصد کپی کند.  
( \*\*\*\* شرط وجود فایل مبداء و مقصد نیز تست شود. \*\*\*\* )